

Tecnología para actividades outdoor

¿La PDA y el GPS sustituirán al mapa y a la brújula? Podría ser el caso. Por ejemplo, para un cliente que buscaba una actividad estratégica, Kivicom montó la prueba "Strategy". Dio a los participantes una PDA con la cartografía de la zona ya cargada y conectada a un GPS vía Bluetooth. Los equipos, subidos a unos todoterrenos, tenían que pasar por unos puntos definidos en la montaña, tras definir su estrategia de ruta (por ejemplo una clave era conocer y optimizar el consumo de combustible). Y en las etapas, realizaban pruebas de trabajo en equipo (como desplazar un volumen de líquido). ¿Ventajas de este sistema? Según Kivicom, facilidad, rapidez y exactitud, pero sobre todo genera un gran interés en los participantes (un 20% pidió información para adquirir estas PDAs).

Otro ejemplo: Sankara Eventos & Incentivos ofrece Geoplaying, una versión "tecnologizada" de la búsqueda del tesoro. Se entrega a cada equipo el Treasure Hunter Kit, compuesto de un detector de metales para encontrar un tesoro enterrado, un receptor GPS, material para realizar las excavaciones, así como un mapa del tesoro y otro topográfico. Con la ayuda del GPS, cada equipo tiene que encontrar diferentes fragmentos y pistas. Estas pistas están ocultas en diversos objetos arqueológicos (Copa del Grial, la lanza de Longinos, el papiro de los rollos del mar muerto, etc.). La llegada a cada punto arqueológico se realiza a pie o en un 4x4. Pedro Diezma López comenta: "Esta técnica evolucionará hacia la tecnología GPS en el teléfono móvil y la geolocalización" y añade: "También en las nuevas técnicas para encontrar tesoros, incorporaremos un aparato denominado Cave Finder con tecnología 3D".

Nestor Fernández de Trackter comenta una ventaja del GPS: "El cliente no precisa de conocimientos de lectura de mapas". Utilizó el GPS en un Raid con unas 50 personas para Bankinter. Durante la orientación, en la que se debían localizar una serie de balizas, los equipos tenían que superar pruebas de team building: Guillermo Tell ciego, puzzle cooperativo, etc.

